



FIRESTORM

Übernehmen Sie in diesem neuen, actiongeladenen Spielsystem die Führung eines Machtblocks im Perry Rhodan-Universum.

Die Liga Freier Terraner, das Kristallimperium, das Forum Raglund, die Galactic Guardians - alle wollen ehemalige Tolkander-Planeten unter ihre Kontrolle bringen, nachdem Gerüchte über sagenumwobene Technologien, die dort angeblich zu finden seien, auftauchten. Um dieses Ziel zu erreichen, wendet jeder Machtblock dabei ganz unterschiedliche Methoden und Strategien an.



Perry Rhodan: Firestorm knüpft an das Ende des Tolkander-Zyklus (Heft 1800-1875) an. Der Handlungsort ist der Kugelsternhaufen 47 Tucani, kurz nach der Vernichtung der Tolkander.

- Schnelles Spielsystem
- Rasante Raumschlachten
- Einzigartige Spielmechanismen
- Fremde Technologien
- Übersichtlicher Kartenaufbau
- Regeln für 2 und für 4 Spieler
- ab 12 Jahren

Voraussichtlicher Erscheinungstermin:
IV. Quartal 1998



Kostenlose Probekarten!

Ja, schicken Sie mir kostenlose Probekarten zu:

Name, Vorname:

Straße:

Postleitzahl, Ort:

Zusätzlich erhalten Sie ein Probeexemplar des Clubmagazins der Perry Rhodan-Kartenspieler "SPORG"! Bitte unbedingt einen mit DM 3,00 frankierten Rückumschlag beifügen.

Einsenden an:
Beyond the Limit * Memellandstr.6 * 24598 Boostedt



Perry Rhodan

SAMMELN SPIELEN TAUSCHEN



Die Dritte Macht

(1. Zyklus: Heft 1-49)

Perry Rhodan
Sammelkartenspiel



DIE DRITTE MACHT
STARTER PACKS
Unlimitierte Edition

"Die Dritte Macht" Starter:
70 sammelbare Spielkarten
plus Regelheft.
Art.Nr.: 10166

- Spielen Sie die Romanhandlung des 1. Zyklus bis Heft 37 im Detail nach.
- Insgesamt mehr als 290 verschiedene Karten, darunter: Reginald Bull, Perry Rhodan, Crest, Thora und das gesamte Mutantenkorps!
- Bereits in der 3. Auflage!



"Vorstoß nach Arkon" Booster:
15 sammelbare Spielkarten
Art.Nr.: 10162

- Spielen Sie die Romanhandlung des 1. Zyklus von Heft 38-49 im Detail nach.
- Mehr als 150 neue Karten für den 1. Zyklus, darunter Aras, der Robotregent, Mooff, Gom, Zaliter, Motuner u.v.m.
- Die Spielphase IV: Der krönende Abschluß des 1. Zyklus!
- Neue Karten für Spielphase I, II und III.



- Sammeln Sie die Karten, die ständig im Wert steigen.
- Konstruieren Sie sich aus den Karten ihr spezielles Spieldeck.
- Jede Packung enthält andere Karten!

Erhältlich im gut sortierten Spielwaren- und Buchhandel.

Atlan und Arkon

(2. Zyklus: Heft 50-99)

"Atlan & Arkon" Starter * Art.Nr.: 10163
70 sammelbare Spielkarten plus Regelheft
- Spielen Sie die Romanhandlung des 2. Zyklus im Detail nach.
- Eigenständig spielbar oder als "Große Kampagne" mit dem 1. Zyklus zusammen.
- Mehr als 240 verschiedene Karten, darunter: Atlan, Thomas Cardiff, Der Anti, Hellgate, Molekülverformer, Kosmische Agenten u.v.m.

"Das Rote Universum" Booster
15 sammelbare Spielkarten * Art.Nr.: 10164
- Die bislang größte Herausforderung für Perry Rhodan
- Spielphase VI
- Mehr als 100 Karten, darunter: Onot, Ernst Ellerts Gruft, Zeiterstarrer, Transmitter, Hades, Druufon, Zelduschen u.v.m.

"Krieg mit Arkon" Booster * Art.Nr.: 10165
15 sammelbare Spielkarten
- Der Krieg zwischen dem Solaren Imperium, Springern, Druuf und dem Robotregenten.
- Der Showdown des 2. Zyklus: Die Spielphase VII!
- Mehr als 100 Karten, auch für den 1. Zyklus, darunter: Naator, Cokazes Sippe, Ekhoniden, Raumschiff der Ahnen, Mars-City u.v.m.

- Verschiedene Seltenheitsstufen
- Anspruchsvolles Spielsystem mit sehr hoher Anbindung an die Heftromane.
- Geeignet für 2-4 Personen ab 12 Jahren.

[HTTP://WWW.FANPRO.COM/](http://www.fanpro.com/)

FANPRO